ZB Coord API for XBee の Raspberry Pi 用マニュアル





http://www.geocities.jp/bokunimowakaru/

Raspberry Pi を使って XBee ZB モジュールを動かす

Raspberry Pi を使って本 XBee ライブラリの動作確認を行う方法について説明します。 必要な機器構成を次ページの表 1 に示します。

XBee ZBモジュール2台のうち1台のファームウェアを「ZIGBEE COORDINATOR API」 に書き換え、XBee USB エクスプローラに装着し、Raspberry Pi に USB で接続します。

もう1台のファームウェアは「ZIGBEE ROUTER AT」です。ブレッドボードに実装し、 XBee ZB モジュールの1番ピンと10番ピンにアルカリ乾電池(単3電池・直列2本・1番 ピンがプラス)で電源を供給し、20番ピンにタクト・スイッチ(反対側はGND)を接続し ます。製作例・配線の様子を下図に示します。



ハードウェアの準備を終えたら、Raspberry Pi の LXTerminal から下記のコマンドを入 力し、XBee 管理ライブラリとサンプルプログラム一式をダウンロードします。

XBee 管理ライブラリー式のダウンロード \$ cd

\$ git_clone_-b_raspi_https://github.com/bokunimowakaru/xbeeCoord.git

ダウンロードが完了したら以下を実行し、tools フォルダ内の XBee 用テストツールをコ ンパイルします。

> \$ cd_xbeeCoord/tools \$ make

コンパイルが完了したら下記のコマンドを入力してXBee 用テストツール xbee_test を起動します。

\$./xbee_test

vhee test	Raspberry Pi を使ったワイヤレス接続実験			
	接続実験	通信方式:XBee ZB	開発環境:Raspberry Pi	
Raspberry Pi に接続した	_親機 XBee から子機 XBee モ	ジュールへの接続を確認し	ます。	
親機	JSB	接続 ←→		
Raspberry Pi	XBee USB エクスプローラ	ラ XBee PRO ZB モジュー	ル	
ファームウェア : ZIGBEE COO	ORDINATOR API	Coordinator	API モード	
電源:USB 5V → 3.3V	シリアル : USB 接続	スリープ(9):接続なし	RSSI (6) : (LED)	
DI01(19):接続なし	DI02(18):接続なし	DI03(17):接続なし	Commissioning(20) : (SW)	
DI04(11):接続なし	DI011(7):接続なし	DI012(4):接続なし	Associate(15) : (LED)	
その他:XBee PRO ZB モジュ	ュールは XBee ZB モジュール	でも動作します(ただし、゛	通信可能範囲が狭くなる)。	
子機 XBee ZB モジュ	接続	妾続 → ブレッドボード(ヨ	ま: 電池ボックスの接続)	
ファームウェア:ZIGBEE ROUTER AT		Router	Transparent モード	
電源:乾電池2本 3V	シリアル:接続なし	スリープ(9): 接続なし	RSSI (6) : (LED)	
DI01(19):接続なし	DI02(18):接続なし	DI03(17): 接続なし	Commissioning(20) : SW	
DI04(11): 接続なし	DI011(7):接続なし	DI012(4):接続なし	Associate(15) : LED	
_{その他} : XBee ZB モジュールの 1 番ピンと 10 番ピンに電池ボックスを接続します(1 番ピンがプラス側)。				
必要なハードウェア・Raspberry Pi 2 Model B など・Raspberry Pi 2 Model B など・各社 XBee USB エクスプローラ・Digi International 社 XBee PRO ZB モジュール・Digi International 社 XBee ZB モジュール・Digi International 社 XBee ZB モジュール・XBee ピッチ変換基板・ブレッドボード・ブレッドボード・クトスイッチ・セラミックコンデンサ 0.1uF 1 個、タクトスイッチ 1 個、単 3×2 直列電池ボックス 1 個、単 3 電池 2 個、ブレッドボードワイヤ適量、USB ケーブルなど				

表 1. Raspberry Pi を使ったワイヤレス接続実験のための機器構成

起動するとシリアル接続が可能なポートを自動的に検索し、XBee ZB モジュールとのシ リアル接続を行います。XBee ZB 以外のシリアル機器が接続されていると失敗する場合が あります。シリアルポートを指定することも可能です。USB0 (ttyUSB0) に接続したい場 合は「B0」を、USB1 なら「B1」、拡張用 GPIO 端子(ttyAMA0)に接続した場合は「-1」 を付与します。

接続に成功すると「AT>」が表示されます。この状態で、ブレッドボードで製作した子機のコミッショニング・ボタンを1回だけ押下すると、xbee_test に「received IDNT」のメッセージが表示され、ペアリングが完了します。

もし、うまく表示されない場合は、子機 XBee ZB モジュールのコミッショニング・ボタ ンを 4 回連続で押下し、ネットワーク設定を初期化します。それでもうまく接続できない 場合は、xbee_test で「ATCB04」を入力して「Enter」キーを押して親機のネットワーク 設定を初期化してから、再度、子機のネットワーク設定を初期化します。

ペアリングが完了したら、XBee テストツール xbee_test へ「BAT」を入力してみてくだ さい。この命令は子機 XBee ZB モジュールの電源電圧を取得する命令です。入力の際の。 打ち間違いは「Delete」キーを押して訂正することができます。

pi@raspberrypi ~/xbeeCoord/tools \$./xbee_test BO		
Initializing Serial port = USBO (/dev/ttyUSBO,0xBO)		
ZB Coord 1.94 by Wataru KUNINO XBee ライブラリのバージョン		
4030XXXX COORD.		
Press 'h'+Enter to help, 'q!'+Enter to quit. AT>		
recieved IDNT		
from :0013A200 4030YYYY 88E2 88E2 network:0013A200 2000FFFE type :23 ZB_TYPE_ROUTER Node ID:2000 Parent :FFFE Event :01 Commissiong Pushbutton Event status :02 Packet was a broadcast packet		
AT>BAT 子機の電池電圧情報を取得		
recieved RAT_BATT		
from :0013A200 4030C16F id :27 status :00 0K BATT :11001100 00001010 battery:3000 mV AT>		

Xbee_test を実行した様子

上図のように電圧が表示されたら動作確認の完了です。この xbee_test を終了するには「Q」「!」「Enter」の順にキーを入力します。

XBee ZB モジュールによる ZigBee ネットワークの構築方法

次に XBee ZB モジュールによる ZigBee ネットワークの基本的な管理方法について説明 します。

コミッショニング・ボタンには表 2 のような役割があります。コミッショニング・ボタ ンを1度押してすぐに放すと、同じ ZigBee ネットワークで動作中の XBee ZB 機器のアソ シエート LED が高速に点滅します。ただし、スリープ中の End Device は受信できないの で点滅しません。

ZigBee デバイス・タイプが Coordinator もしくは Router の XBee ZB 機器のコミッショ ニング・ボタンを2度、連続して押すと、1分間、他の新しい XBee ZB 子機がネットワー クに参加することを許可する「ジョイン許可状態」に移行します。ZigBee ネットワークに 機器を追加する時に便利な機能です。

コミッショニング・ボタンを 4 度、連続で押すと、ネットワーク情報の初期化を実行し ます。既に ZigBee ネットワークに接続している XBee ZB 機器を他の ZigBee ネットワーク に接続させたい場合や、ネットワークを再構築させたい場合などに使用します。 Coordinator を初期化した場合は、新たな ZigBee ネットワークを開始するので、それまで 参加していた全デバイスとの通信が出来なくなります。新しいネットワークに参加させた いデバイスについては、ネットワーク設定を初期化し、再登録します。

これらのコミッショニング・ボタンの機能を xbee_test から AT コマンドを入力して実行 することも可能です。ボタンの押下数に応じて「ATCB01」「ATCB02」「ATCB04」のいず れかの引数を指定します。

押下数	ATコマンド	処理内容
1	ATCB01	同じネットワーク内の機器のアソシエート LED を高速点滅させる
2	ATCB02	他の新しい XBee ZB 子機のジョイン(参加)を許可する(押下後1分間)
4	ATCB04	ネットワーク設定情報を初期化する

表 2. コミッショニング・ボタンの役割と対応する AT コマンド

デバイス・タイプが Coordinator または Router の XBee ZB モジュールは、初期状態や ネットワーク設定を初期化した後、「ジョイン許可」の状態となっています。この状態で使 用していると、近隣の他の ZigBee 機器がネットワークに参加してしまう場合があります。 また、複数の ZigBee ネットワークを構築したいときに、子機を希望のネットワークに参加 させることができなくなります。

このような侵入や不都合を防ぐには、必要な機器を参加させた後に全ての Coordinator と Router のジョイン許可設定を「不許可」に変更します。

コマンド	処理内容
ATNJ00	親機のジョイン設定を「不許可」に設定する
RATNJOO	ペアリングした子機のジョイン設定を「不許可」に設定する
ATNJ1E	親機のジョイン設定を 30 秒間だけ「許可」に設定する
RATNJ1E	ペアリングした子機のジョイン設定を 30 秒間だけ「許可」に設定する
ATNJFF	親機のジョイン設定を「常時許可」に設定する
RATNJFF	ペアリングした子機のジョイン設定を「常時許可」に設定する

表 3. XBee 用テストツール xbee_test によるジョイン許可制御

XBee 用テストツール xbee_test を用いて、「ATNJ00」と入力すると、親機 XBee ZB モ ジュールのジョイン許可設定を「不許可」にすることができます。しかし、子機 XBee ZB モジュールの設定は「許可」のままです。子機の設定を変更するには、子機のコミッショ ニング・ボタンを一度だけ押下し、親機から「RATNJ00」を実行します。先頭の「R」は 本 xbee_test ならびに XBee 管理ライブラリにて「リモート AT コマンド」を意味し、ZigBee ネットワークに接続されている XBee ZB モジュールへの遠隔操作を示します。



リモート AT コマンドのイメージ図 (親機 XBee から送信した AT コマンドを子機 XBee で実行する)

<u>テストツール xbee_test のリファレンスマニュアル</u>

この xbee_test には、XBee ZB モジュールを使った様々な通信テスト機能が含まれてい ます。その一例を表4に示します。

コマンド	処理内容
ID	最後に受信した子機とのペアリングを行う
PING	ペアリング済の子機との通信が可能かどうかを確認する
BAT	ペアリング済の子機の電源電圧値を取得する
TX=aaaaaa	ペアリング済の子機ヘテキスト文字「 <i>aaaaaa</i> 」を送信する
GPO=pd	ペアリング済の子機の GPIO ポート「p」に「d」を出力する
GPI <i>p</i>	ペアリング済の子機の GPIO ポート「 <i>p</i> 」の値を取得する
ADp	ペアリング済の子機のアナログ・ポート「p」の値を取得する
IS	ペアリング済の子機の DIO ボートと AD ポート 1~3 の値を取得する
1	親機(ローカル)の情報を表示する
VR	親機(ローカル)の ZigBee デバイス・タイプを表示する
AI	親機(ローカル)のネットワーク状態を表示する
NC	親機と子機のそれぞれに登録可能な End Device 数を表示する
EE=aaaaaa	親機(ローカル)の暗号キーをテキスト「aaaaaa」に設定する
EE=0	親機(ローカル)の暗号機能を解除する
AT <i>xx</i>	ローカル AT コマンド「xx」を実行する
AT <i>xx=hh</i>	ローカル AT コマンド「xx」に引数「hh」を付与して実行する
RATxx	リモート AT コマンド「xx」を実行する
RAT <i>xx=hh</i>	リモート AT コマンド「xx」に引数「 <i>hh</i> 」を付与して実行する

表 4. XBee 用テストツール xbee_test コマンドリファレンス

リモート機能を使用する前に子機のコミッショニング・ボタンを使ってペアリングを行 う必要があります。このテストツール xbee_test にペアリングが可能な子機の台数は1台で す。新たにペアリングが実行されると、その後は新しい子機に対してのみリモート機能を 実行します。ただし、ZigBee ネットワークとのジョイン状態は継続するので、例えば古い 子機が送信したパケットを受信すると、xbee_test の画面上にパケットの内容が表示されま す。

本ドキュメントならびにソースコードは、ライセンスフリーです。 利用、編集、再配布等が自由に行えますが、著作権表示の改変は禁止します。

> Copyright (c) 2010-2015 Wataru KUNINO http://www.geocities.jp/bokunimowakaru/